

το ΝΗΣΙ του ΘΗΣΑΥΡΟΥ

————— ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΝΗΜΗΣ ΚΑΙ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ———

Τόσο πολλά νησιά και τόσο πολλοί θησαυροί για να βρεις! Το μόνο που χρειάζεσαι είναι δυνατή μνήμη, λογική σκέψη και λίγη τύχη για να να ανακαλύψεις πού είναι ο θησαυρός...

Στόχος του παιχνιδιού

Να βρεις τον θησαυρό του παίκτη που βρίσκεται αριστερά σου.

Τι περιέχει το παιχνίδι

20 κάρτες με νησί, 4 bonus κάρτες με νησί, 20 κάρτες με θησαυρό, 4 κάρτες με χρυσό νόμισμα, 1 ζάρι, 4 φιγούρες πειρατών, 4 πιόνια

Προετοιμασία

- Πάρτε τις 20 κάρτες με νησί και τις 4 bonus κάρτες με νησί και απλώστε τες στο κέντρο. Βάλτε μία κάρτα με χρυσό νόμισμα πάνω σε καθεμία από τις bonus κάρτες με νησί.
- Μπορείτε να απλώσετε τις 20 κάρτες με νησί όπως θέλετε, βεβαιωθείτε όμως ότι κάθε κάρτα με νησί ακουμπά τουλάχιστον δύο ακόμα κάρτες με νησί. Μπορείτε, για παράδειγμα, να τοποθετήσετε τις κάρτες έτσι, ώστε να σχηματίζουν ένα ορθογώνιο παραλληλόγραμμο. Να θυμάστε ότι μπορείτε να πάτε από τη μια κάρτα με νησί στην άλλη μόνο αν υπάρχει τουλάχιστον μία γέφυρα που να τα συνδέει.
- Γι' αυτό, όταν απλώνετε τις κάρτες, να έχετε κατά νου ότι όσο περισσότερες επιλογές έχετε για να μετακινείστε, τόσο το καλύτερο.
- Στις αριθμημένες κάρτες με νησί θα δείτε ότι σε κάθε νησί υπάρχουν πέντε διαφορετικά πράγματα και ότι ο συνδυασμός τους διαφέρει από νησί σε νησί. Τα πράγματα αυτά είναι: κρανίο, λιμνούλα, σπηλιά, φίδι, φοίνικας, αστερίας, πουλί, κοχύλι, πίθηκος και βάρκα. Αν μπορέστε να βρείτε ποια από αυτά υπάρχουν στο νησί όπου βρίσκεται ο θησαυρός ενός άλλου παίκτη, τότε θα μπορέστε να πείτε σε ποιο νησί βρίσκεται ο θησαυρός του άλλου παίκτη!

Πώς παίζεται το παιχνίδι

- Κάθε παίκτης παίρνει μια κάρτα με θησαυρό, η οποία του δείχνει σε ποιο νησί βρίσκεται ο θησαυρός του. Ο παίκτης βάζει την κάρτα μπροστά του με τον αριθμό προς τα κάτω, για να μην τον δουν οι άλλοι παίκτες. Αν, για παράδειγμα, ο αριθμός στην κάρτα με τον θησαυρό σου είναι το 8, τότε η κάρτα με το νησί του θησαυρού σου έχει τον αριθμό 8. Κοίταξε προσεκτικά ποια 5 πράγματα έχει το νησί σου.
- Τώρα, κάθε παίκτης πρέπει να ανακαλύψει σε ποιο νησί είναι ο θησαυρός του παίκτη που βρίσκεται αριστερά του.

- Όλοι οι παικτες ρίχνουν το ζάρι. Αυτός που φέρνει πρώτος 6 παιζει πρώτος, ενώ οι υπόλοιποι παικτες παίζουν με τη σειρά, από αριστερά προς τα δεξιά. Ο πρώτος παικτης τοποθετεί το πιόνι του σε όποια από τις κάρτες με νησί θέλει, εκτός από τις bonus κάρτες με νησί, και μετά ρίχνει το ζάρι.
- Ο παικτης μετακινεί το πιόνι του τόσες φορές όσες δείχνει το ζάρι. Αν, για παράδειγμα, έφερε 4, μετακινεί το πιόνι του σε τέσσερα νησιά. Προσοχή! Σε μια ζαριά δεν μπορεί να κινήσει το πιόνι του στο ίδιο νησί δύο φορές. Πρέπει να βρει έναν τρόπο να το μετακινήσει, χωρίς να περάσει από το ίδιο νησί. Αν δεν μπορεί να το κάνει, δε μετακινεί το πιόνι του και περιμένει να ξανάρθει η σειρά του.
- Ο παικτης μπορεί να μετακινήσει το πιόνι του από ένα νησί σε άλλο μόνο αν υπάρχει τουλάχιστον μία γέφυρα που να συνδέει τα δύο νησιά. Αν δεν υπάρχει γέφυρα σ' αυτή την πλευρά του νησιού που βρίσκεται, ψάχνει για άλλη γέφυρα και πηγαίνει σε άλλο νησί.
- Όταν ένας παικτης φτάσει σ' ένα νησί, μπορεί να ρωτήσει τον παίκτη στα αριστερά του σχετικά με ENA από τα πράγματα που βλέπει στο νησί αυτό. Αν, για παράδειγμα, ο πρώτος παικτης φτάσει στο νησί 1 (όπου υπάρχουν ένας φοίνικας, ένα φίδι, μια σπηλιά, ένα κρανίο και μια λιμνούλα), μπορεί να κάνει μία ερώτηση όπως: «Υπάρχει σπηλιά στο ΔΙΚΟ ΣΟΥ νησί του θησαυρού;». Ο παικτης στα αριστερά του πρώτου παίκτη πρέπει να απαντήσει ων ή όχι με ειλικρίνεια.
- Με βάση τις απαντήσεις που παίρνει καθώς το παιχνίδι προχωρά, κάθε παικτης πρέπει να καταλάβει σε ποιο νησί είναι ο θησαυρός του παίκτη που βρίσκεται στα αριστερά του. Αυτό μπορεί να το καταφέρει καθώς, όσο περισσότερες πληροφορίες συγκεντρώνει, τόσο περισσότερα στοιχεία αποκτά για τα πέντε πράγματα που υπάρχουν στο συγκεκριμένο νησί με θησαυρό. Οι παικτες δεν επιτρέπεται να γράψουν καμία πληροφορία. Πρέπει να τις θυμούνται όλες.
- Αν ένας παικτης φτάσει σε μια bonus κάρτα με νησί, μπορεί να κάνει μία ερώτηση-δώρο για οποιοδήποτε πράγμα σε οποιοδήποτε νησί. Σε αντάλλαγμα, όμως, η κάρτα με το χρυσό νόμισμα επιστρέφει στο κουτί, οπότε η bonus κάρτα με νησί δεν μπορεί να ξαναχρησιμοποιηθεί.
- Αν ένας παικτης πιστεύει ότι έχει μαντέψει ποιο είναι το νησί με τον θησαυρό του παικτη στα αριστερά του, πρέπει πρώτα να φτάσει σ' αυτό. Όταν το καταφέρει, ρωτά τον παίκτη στα αριστερά του αν αυτό είναι το νησί του θησαυρού του. Αν μαντέψει λάθος, χάνει τη σειρά του δύο φορές. Αν μαντέψει σωστά, είναι ο ΝΙΚΗΤΗΣ.

Σαββάλας

παίζω και μαθαίνω