

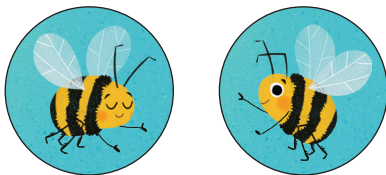
Η αρκούδα και οι μέλισσες

Περιέχονται:

- Επιφάνεια παιχνιδιού



- 12 πούλια με μέλισσες



- 3 βάζα με μέλι
- 10 κηρήθρες



- 1 δίσκος με περιστρεφόμενο βέλος



- 1 πιόνι αρκούδας με τη βάση της



- 2 πεταλούδες



- 1 κυψέλη

Γλυκιά... συνεργασία

Η ομαδική δουλειά μπορεί να είναι όχι μόνο ευχάριστη και χρήσιμη, αλλά... και γλυκιά! Οι παίκτες παίζουν τις ακούραστες μέλισσες, που παίρνουν μέρος σε έναν συναρπαστικό αγώνα ταχύτητας με την πεινασμένη αρκούδα με έπαθλο το μέλι! Λάβετε θέσεις! Έτοιμοι; Πάμε!

Αυτό το διασκεδαστικό παιχνίδι αναπτύσσει τις ικανότητες που είναι απαραίτητες για την ομαδική εργασία: την ικανότητα της συνεργασίας και της συμμετοχής σε έναν κοινό σκοπό, της συζήτησης και της λήψης κοινών αποφάσεων.

Διδάσκει πόσο χρήσιμη και ευχάριστη μπορεί να είναι η συνεργασία, αλλά και πόσο σημαντική είναι η συμβολή κάθε παίκτη στην τελική επιτυχία.

Επίσης, βοηθά τα παιδιά να μάθουν να αναγνωρίζουν τα χρώματα και να σκέφτονται στρατηγικά με έναν ευχάριστο και δημιουργικό τρόπο. Οι παίκτες συνδυάζουν όλες τις δεξιότητες για να μαζέψουν και τις 10 κηρήθρες και να γίνουν νικητές πριν η αρκούδα φτάσει στην κυψέλη!

Προετοιμασία του παιχνιδιού

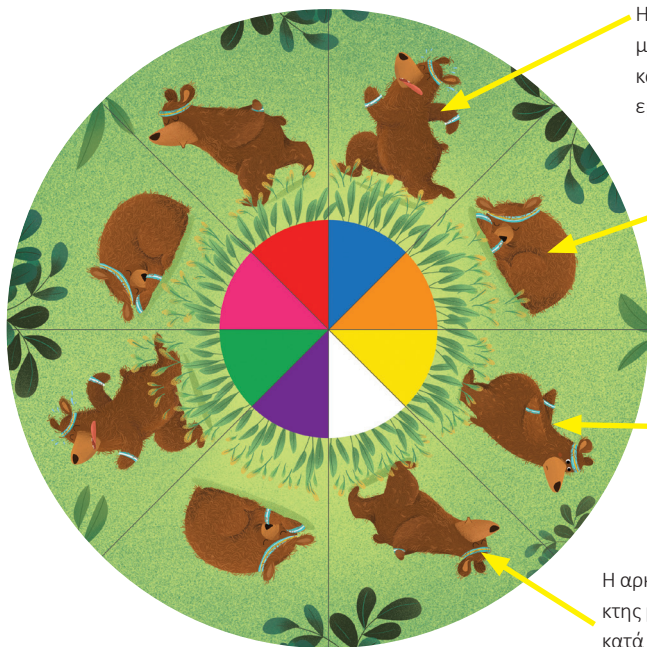
- Ανοίξτε την επιφάνεια παιχνιδιού.
- Στερεώστε την αρκούδα στη βάση της και τοποθετήστε τη στην ΑΡΧΗ.
- Τοποθετήστε τις κηρήθρες, τα πούλια με τις μέλισσες, την κυψέλη και τον δίσκο με το περιστρεφόμενο βέλος δίπλα στην επιφάνεια παιχνιδιού.

Βασικοί κανόνες παιχνιδιού

Πρώτος παίζει ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης, έπειτα ο παίκτης που βρίσκεται αριστερά του κ.ο.κ. Κάθε παίκτης με τη σειρά του γυρίζει το βέλος στον δίσκο. Το σημείο όπου σταματά το βέλος δείχνει τόσο την κίνηση του παίκτη-μέλισσας (ο μικρός κύκλος με τα χρώματα) όσο και της αρκούδας (ο μεγάλος κύκλος με την αρκούδα). Ο παίκτης εκτελεί πρώτα την κίνηση της μέλισσας και μετά την κίνηση της αρκούδας.

- Το χρώμα στον μικρό κύκλο που σταμάτησε το βέλος δείχνει το χρώμα των λουλουδιών στο λιβάδι της επιφάνειας του παιχνιδιού, όπου ο παίκτης μπορεί να τοποθετήσει ένα πούλι με μέλισσα.

- Η εικόνα της αρκούδας στον μεγάλο κύκλο δείχνει την κίνηση που κάνει η αρκούδα στη δική της διαδρομή στο μονοπάτι με τις πατημασιές της:



Η αρκούδα τρέχει: Ο παίκτης μετακινεί το πιόνι της αρκούδας κατά δύο πατημασιές προς τα εμπρός.

Η αρκούδα κοιμάται: Ο παίκτης αφήνει το πιόνι της αρκούδας εκεί όπου βρίσκεται.

Η αρκούδα κοιτάζει πίσω της: Ο παίκτης μετακινεί το πιόνι της αρκούδας προς τα πίσω κατά μία πατημασιά.

Η αρκούδα βγήκε περίπατο: Ο παίκτης μετακινεί το πιόνι της αρκούδας κατά μία πατημασιά προς τα εμπρός.



Κάθε φορά που οι παίκτες τοποθετούν τρεις μέλισσες σε μία σειρά, οριζόντια, κάθετη ή διαγώνια, μπορούν να βάλουν μία κηρήθρα μέσα στην κυψέλη!

Μετά τη συμπλήρωση μιας τριάδας και την τοποθέτηση μιας κηρήθρας στην κυψέλη, οι παίκτες βγάζουν τις τρεις αυτές μέλισσες από την επιφάνεια του παιχνιδιού και τις βάζουν δίπλα από αυτή, μαζί με τα υπόλοιπα πούλια που έχουν απομείνει, για να τις ξαναχρησιμοποιήσουν στη διάρκεια του παιχνιδιού. (ΠΡΟΣΟΧΗ: Βγάζουν μόνο αυτά τα τρία πούλια· αφήνουν όλα τα υπόλοιπα που είναι στην επιφάνεια παιχνιδιού στη θέση τους.)

Αν όλα τα λουλούδια με το χρώμα που έδειξε το βέλος έχουν καλυφθεί από πούλια μελισσών, τότε ο παίκτης δεν τοποθετεί άλλη μέλισσα και δε μετακινεί την αρκούδα, αλλά ξαναπαίζει.

Αν και κάθε παίκτης γυρίζει μόνος του το βέλος, μπορεί να συζητήσει με τους συμπαίκτες του την κίνηση που θέλει να κάνει και να αποφασίσουν όλοι μαζί για το πού να βάλει το πούλι με τη μέλισσα.

1η παραλλαγή – η εύκολη

Πριν ξεκινήσει το παιχνίδι, οι παίκτες τοποθετούν τρία βάζα με μέλι σε τρία σημεία στη διαδρομή της αρκούδας, όποια αποφασίσουν. Αν η αρκούδα σταματήσει σε ένα από αυτά, πέφτει στην παγίδα τους! Τρώει λαίμαργα το μέλι και δε μετακινείται στο επόμενο γύρισμα του βέλους! Αφού χάσει ένα γύρισμα, οι παίκτες απομακρύνουν το άδειο βάζο από την επιφάνεια παιχνιδιού.

Με εξαίρεση τα βάζα με το μέλι, το παιχνίδι παίζεται σύμφωνα με τους βασικούς κανόνες.

2η παραλλαγή – η δύσκολη

Πριν ξεκινήσει το παιχνίδι, οι παίκτες τοποθετούν δύο πεταλούδες σε δύο λουλούδια του λιβαδιού που θα επιλέξουν. Το παιχνίδι παίζεται σύμφωνα με τους βασικούς κανόνες με τη διαφορά ότι, όταν το βέλος δείχνει ένα χρώμα, ο παίκτης που παίζει πρέπει πρώτα να μετακινήσει μια πεταλούδα σε ένα από τα λουλούδια που έχουν αυτό το χρώμα και μετά να βάλει ένα πούλι με μέλισσα σε ένα άλλο λουλούδι με το ίδιο χρώμα. Ο παίκτης δεν επιτρέπεται να τοποθετήσει μέλισσα σε λουλούδι στο οποίο υπάρχει πεταλούδα!

Αν όλα τα λουλούδια με το χρώμα που έδειξε το βέλος έχουν καλυφθεί από πούλια μελισσών και πεταλούδες, τότε ο παίκτης δεν τοποθετεί άλλη μέλισσα, δεν αλλάζει τη θέση των πεταλούδων και δε μετακινεί την αρκούδα, αλλά ξαναπαίζει.

Σκοπός του παιχνιδιού

Στόχος των παικτών είναι να βάλουν όλες τις κηρήθρες μέσα στην κυψέλη πριν η αρκούδα φτάσει στο τέλος του μονοπατιού με τις πατημασιές της.