

Κανόνες του παιχνιδιού



Το παιχνίδι αυτό
παίζεται από 2 έως 4 παίκτες.

Πώς ξεκινάει

Κάθε παίκτης διαλέγει ένα πiónι και το βάζει στην ΑΡΧΗ.

Οι κάρτες των ερωτήσεων πρέπει να είναι χωρισμένες ανάλογα με το χρώμα τους και, αφού ανακατευτούν, να τοποθετηθούν με τις ερωτήσεις προς τα κάτω (ώστε να μη φαίνονται) στα ειδικά πλαίσια της επιφάνειας του παιχνιδιού με τις αναγραφές ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΕΝΟΣ ΒΑΘΜΟΥ, ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΔΥΟ ΒΑΘΜΩΝ και ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΤΡΙΩΝ ΒΑΘΜΩΝ αντίστοιχα. Παρόμοια, οι κάρτες με τις ΔΟΚΙΜΑΣΙΕΣ θα πρέπει να τοποθετηθούν κι αυτές στο δικό τους πλαίσιο.

Πώς εξελίσσεται το παιχνίδι

Στόχος των παικτών είναι να συγκεντρώσουν όσο το δυνατόν περισσότερους βαθμούς. Πρώτος παίζει ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης, δεύτερος αυτός που κάθεται στα αριστερά του κ.ο.κ. Καθένας ρίχνει με τη σειρά του και τα δύο ζάρια και προχωράει στην επιφάνεια του παιχνιδιού τόσες θέσεις όσες δείχνει το άθροισμα των ζαριών. Στη συνέχεια, ανάλογα με το εικονίδιο της θέσης στην οποία θα βρεθεί, θα πρέπει να κάνει τα εξής:



Πρέπει να απαντήσει σε μια Ερώτηση Ενός Βαθμού.



Πρέπει να απαντήσει σε μια Ερώτηση Δύο Βαθμών.



Πρέπει να απαντήσει σε μια Ερώτηση Τριών Βαθμών.

Ένας άλλος παίκτης πρέπει να πάρει την πρώτη κάρτα από το «πακετάκι» με τις ανάλογες ερωτήσεις και να διαβάσει δυνατά την ερώτηση πολλαπλής επιλογής που περιέχει. Ο πρώτος παίκτης καλείται τότε να επιλέξει μια από τις τρεις προτεινόμενες απαντήσεις. Αν απαντήσει σωστά, κρατάει την κάρτα και κερδίζει τους αντίστοιχους βαθμούς (1, 2 ή 3). Αν απαντήσει λάθος, η κάρτα τοποθετείται κάτω από τις υπόλοιπες κάρτες της ίδιας κατηγορίας, με την ερώτηση πάντα προς τα κάτω.

Φυσικά, σε περίπτωση που κάποιος παίκτης δεν καταλάβει μια ερώτηση, εκείνος που του τη διαβάζει μπορεί να την επαναλάβει όσες φορές χρειαστεί.



Στην περίπτωση αυτή ο παίκτης επιλέγει την κατηγορία της ερώτησης που επιθυμεί.



Στην περίπτωση αυτή ο παίκτης τραβά μια κάρτα ΔΟΚΙΜΑΣΙΑΣ και κάνει ό,τι αναφέρει αυτή. Όπως προηγουμένως, αφού γίνει αυτό, η κάρτα πρέπει να τοποθετηθεί κάτω από τις υπόλοιπες της κατηγορίας της, με τη σχετική εντολή προς τα κάτω.



Στην περίπτωση αυτή ο παίκτης χάνει τη σειρά του στον επόμενο γύρο.



Στις περιπτώσεις αυτές ο παίκτης εκτελεί τις συγκεκριμένες εντολές.

Πώς τελειώνει το παιχνίδι

Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας παίκτης φέρει μια ζαριά που τον οδηγεί στο ΤΕΛΟΣ. Όμως δε χρειάζεται να φέρει ακριβώς τη ζαριά που θα τον πάει εκεί – για παράδειγμα, αν κάποιος απέχει τρεις θέσεις από το ΤΕΛΟΣ, μπορεί να τερματίσει όχι μόνο με 3, αλλά και με οποιονδήποτε αριθμό μεγαλύτερο από αυτόν.

Αφού, λοιπόν, φτάσει στο ΤΕΛΟΣ, θα πρέπει να απαντήσει σε μια τελευταία ερώτηση, επιλέγοντας ο ίδιος μια από τις τρεις κατηγορίες ερωτήσεων. Αν απαντήσει σωστά, διπλασιάζει τους βαθμούς του (για παράδειγμα, αν επιλέξει μια Ερώτηση Τριών Βαθμών και απαντήσει σωστά, παίρνει έξι βαθμούς) και το παιχνίδι τελειώνει – όμως η νίκη δεν έχει κριθεί ακόμα!

Αν δεν απαντήσει σωστά, μένει στο ΤΕΛΟΣ και απαντά σε άλλη μία ερώτηση όταν ξαναέρθει η σειρά του (εκτός αν στο μεταξύ προλάβει και τερματίσει κάποιος άλλος) – την κατηγορία της ερώτησης επιλέγει και πάλι ο ίδιος.

Ποιος είναι ο νικητής

Αφού τελειώσει το παιχνίδι (όταν κάποιος απαντήσει σωστά στην τελευταία του ερώτηση), θα πρέπει να καταμετρηθούν οι βαθμοί κάθε παίκτη. Η συνολική βαθμολογία του προκύπτει από το άθροισμα των βαθμών που έχει κερδίσει από κάθε κάρτα. **Όποιος τελειώσει πρώτος πρέπει να θυμηθεί να διπλασιάσει τον βαθμό ή τους βαθμούς που κέρδισε με την τελευταία του σωστή απάντηση.**

Νικητής είναι ο παίκτης με την υψηλότερη βαθμολογία. Όποιος συγκεντρώσει 15 βαθμούς και πάνω είναι «genius» και μπορεί να συμπληρώσει με τα προσωπικά του στοιχεία το Διαβατήριό που περιέχεται στο κουτί, κολλώντας σε αυτό και την αντίστοιχη σφραγίδα GENIUS, από αυτές που επίσης περιέχονται στο κουτί.

Δεν είναι και τόσο εύκολο να συγκεντρώσει κάποιος με την πρώτη φορά 15 βαθμούς, οπότε με στενοχωριέσαι αν δεν το πετύχεις αυτό αμέσως. Μπορείς να βρεις την ιστοσελίδα του παιχνιδιού στο www.savalas.gr, να διαβάσεις τις πρόσθετες πληροφορίες και να το παίξεις μερικές φορές ακόμα – μην ξεχνάς ότι με την επανάληψη βελτιωνόμαστε! Από την ιστοσελίδα αυτή, επίσης, μπορείς να κατεβάσεις επιπλέον διαβατήρια και σφραγίδες.

